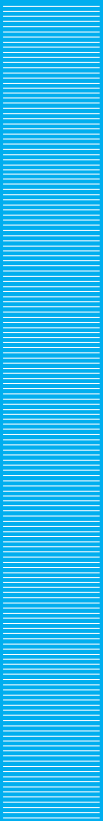




Universidad del Desarrollo  
Facultad de Diseño

# Diseño Ambientes y Objetos

Malla Curricular



## Facultad de Diseño UDD

La innovación es un pilar fundamental de la formación en la Universidad del Desarrollo. En este contexto y junto al permanente cambio sociocultural, económico y tecnológico, nuestra Facultad forma diseñadores con visión de futuro, capaces de generar los cambios y respuestas necesarias para satisfacer los requerimientos del medio, agregando valor al integrar el diseño en la estrategia empresarial de los productos y servicios.

Formamos diseñadores profesionales integrales que logran traspasar y vincular los conocimientos, destrezas y valores adquiridos en cada una de las líneas de formación, enfrentando así la problemática del diseño desde una perspectiva completa y transversal.

### Contacto

Santiago  
Av. Plaza 680, Las Condes  
Teléfono: (2) 327 9258

Concepción  
Ainavillo 456  
Teléfono: (41) 226 8620

## Diseño de Ambientes y Objetos

El Diseñador de Ambientes y Objetos desarrolla la relación armónica del hombre con el espacio a través de los objetos y materiales. Usando las destrezas adquiridas en la Facultad de Diseño UDD el alumno podrá observar, expresarse, diseñar y construir, logrando generar nuevas posibilidades de habitar. La conceptualización de las ideas, el estudio de texturas y color, materiales y formas constructivas, iluminación y el uso de la tecnología, desarrollan un entendimiento del proceso del diseño que permitirá a nuestros profesionales desenvolverse fluidamente en su vida laboral.

<http://www.disenoudd.cl>



Malla Curricular
   
**Diseño Ambientes y Objetos**

Primer Año		Segundo Año		Tercer Año		Cuarto Año		Quinto Año	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Semestre	Semestre	Semestre	Semestre	Semestre	Semestre	Semestre	Semestre	Semestre	Semestre
Taller Preliminar (A)		Taller Ambientes II (A)		Taller Ambientes III	Taller Ambientes IV	Taller Ambientes V	Taller Ambientes VI	Taller de Titulación (A)	
Dibujo I	Dibujo II	Dibujo III	Dibujo IV					Práctica Profesional	
	Introducción Digital	Medios Digitales I	Medios Digitales II	Modelos Avanzados					
Lenguaje y Comunicación	Arte y Cultura I	Arte y Cultura II	Historia del Diseño I	Historia del Diseño II	Metodología de Diseño	Análisis y Crítica	Seminario de Diseño	Metodología Aplicada	
						Marketing y Branding	Diseño y Empresa		
Color y Plástica		Morfología y Materiales I	Morfología y Materiales II	Ergonomía	Acondicionamiento Ambiental	Iluminación I	Iluminación II		
				Objetos I	Objetos II	Objetos III	Objetos IV		
Emprendimiento y Liderazgo	Ética	Responsabilidad Pública							
Electivo Otras Disciplinas I	Electivo Otras Disciplinas II		Electivo Otras Disciplinas III	Electivo Otras Disciplinas IV	Electivo Otras Disciplinas V				

	Línea Proyectual
	Línea Representación
	Línea Computación
	Línea Teoría y Gestión
	Línea Científico Tecnológica
	Curso Sello
	Minor