## Malla Curricular Diseño de Interacción Digital [UDD Futuro]



	Semestre 1	Semestre 2	Semestre 3	Semestre 4		Semestre 5	Semestre 6	Semestre 7	Semestre 8		Semestre 9	Semestre 1
Línea Proyectual	Fundamentos del Diseño	Taller de Ideación y Creatividad	Taller de Interacción Digital I	Taller de Interacción Digital II	Práctica Técnica	Taller de Interacción Digital III	Taller IV Integrado	Taller de Interacción Digital V	Taller de Interacción Digital VI	Práctica Profesional	Taller de Título	
Línea de Investigación y Transferencia	Observación y Pensamiento Sistémico	Fundamentos de Investigación	Métodos de Investigación	Investigación Cualitativa			Data Driven Design	Ética, Normativa y Transferencia	Seminario de Investigación			
Línea de Conocimientos Específicos			Narrativa	•		Diseño de Interacción Física	Diseño y Tecnologías Emergentes	Diseño de Tecnología Aplicada	Diseño de Productos Inteligentes		Diseño de Experiencias Inmersivas	
								Minors de profundización disciplinar o especi			ción interdisciplinaria	
Línea de Representación y Tecnología	Representación Visual	Representación Digital	Programación Avanzada	Programación Creativa		Diseño de Interfaces y Productos Digitales	Animación Digital	Diseño de Videojuegos	Diseño de Realidades Extendidas			
	Tecnologías para Prototipar	Pensamiento Computacional y Programación	•	Fabricación Digital								
Línea de Contexto, Innovación y Gestión	Historia del Diseño	Diseño Contemporáneo	Innovación desde el Diseño	Gestión de la Sostenibilidad en Diseño		Administración y Gestión de Empresas	Mercado y Entorno	Marketing	Design and Entrepreneurship		Estrategia de Negocios	•
Línea de Habilidades Profesionales	Pasaporte Diseño UDD						Semana i					
	Comunicación Lec Oral / Comuni- cación Escrita	tura Crítica	Créditos Extradisciplinares de Libre Elección									



