Malla Curricular **Diseño Gráfico + Diseño de Interacción Digital** [UDD Futuro]

Universidad del Desarrollo

	Semestre 1	Semestre 2	Semestre 3	Semestre 4		Semestre 5	Semestre 6	Semestre 7	Semestre 8		Semestre 9	Semestre 10	Semestre 11
Línea Proyectual	Fundamentos del Diseño	Taller de Ideación y Creatividad	Taller Gráfico I	Taller Gráfico II	Práctica Técnica	Taller Gráfico III	Taller Integrado	Taller Gráfico V	Taller Gráfico VI Taller de Interacción III	Práctica Profesional	Taller de Interacción V	Taller de Interacción VI	Taller de Título Doble Mención
Línea de Investigación y Transferencia	Observación y Pensamiento Sistémico	Fundamentos de Investigación	Métodos de Investigación	Investigación Cualitativa			Data Driven Design	Ética, Normativa y Transferencia				Seminario de Investigación	
Línea de Conocimientos Específicos			Laboratorio de Tipografía	Fundamentos del Diseño UX / UI		Procesos de Producción y Ciclo de Vida Narrativa	Diseño de Servicios	Dirección de Arte Diseño de Interacción Física	Diseño Estratégico		Diseño de Tecnologías Aplicadas	Diseño de Productos Inteligentes	
Línea de Representación y Tecnología	Representación Visual Tecnologías para Prototipar	Representación Digital Pensamiento Computacional y Programación	Exploración Gráfica	Fabricación Digital		Proyectos Digitales Programación Avanzada	Gráfica en Movimiento Programación Creativa	Diseño de Información Diseño de Interfaces y Productos Digitales	Packaging		Diseño de Videojuegos	Diseño de Realidades Extendidas	
Línea de Contexto, Innovación y Gestión	Historia del Diseño	Diseño Contemporáneo	Innovación desde el Diseño	Gestión de la Sostenibilidad en Diseño		Administración y Gestión de Empresas	Animación Digital		Mercado y Entorno		Marketing Estrategia de Negocios	Design and Entrepreneurship	
Línea de Hablidades Profesionales	Pasaporte Diseño UDD Comunicación Oral / Comunicación Escrita Programa Complementario de Inglés (para egresar, debes aprobar nivel B2-)	Lectura Crítica	Créditos Extradisciplinares de Libre Elección				Semana i						