Malla Curricular **Diseño Gráfico + Diseño de Espacios y Objetos** [UDD Futuro]

Universidad del Desarrollo

	Semestre 1	Semestre 2	Semestre 3	Semestre 4		Semestre 5	Semestre 6	Semestre 7	Semestre 8		Semestre 9	Semestre 10	Semestre 11
Línea Proyectual	Fundamentos del Diseño	Taller de Ideación y Creatividad	Taller Gráfico I	Taller Gráfico II	Práctica Técnica	Taller Gráfico III	Taller Integrado	Taller Gráfico V	Taller Gráfico VI Taller de Espacios y Objetos III	Práctica Profesional	Taller de Espacios y Objetos V	Taller de Espacios y Objetos VI	Taller de Título Doble Mención
Línea de Investigación y Transferencia	Observación y Pensamiento Sistémico	Fundamentos de Investigación	Métodos de Investigación	Investigación Cualitativa			Data Driven Design	Ética, Normativa y Transferencia				Seminario de Investigación	
Línea de Conocimientos Específicos			Laboratorio de Tipografía	Fundamentos del Diseño UX / UI		Procesos de Producción y Ciclo de Vida Procesos de Producción	Diseño de Servicios Modelos Estructurales	Dirección de Arte Acondicionamiento Ambiental	Diseño Estratégico		Objetos Industriales	Objetos Sustentables	
Línea de Representación y Tecnología	Representación Visual Tecnologías para Prototipar	Representación Digital Pensamiento Computacional y Programación	Exploración Gráfica	Fabricación Digital		Proyectos Digitales Modelos Espaciales	Gráfica en Movimiento Representación Tecnológica	Diseño de Información Diseño Paramétrico	Packaging		Tecnologías de Iluminación	Proyectos de Iluminación	
Línea de Contexto, Innovación y Gestión	Historia del Diseño	Diseño Contemporáneo	Innovación desde el Diseño	Gestión de la Sostenibilidad en Diseño		Administración y Gestión de Empresas			Mercado y Entorno		Marketing Estrategia de Negocios	Design and Entrepreneurship	
Línea de Habilidades Profesionales	Pasaporte Diseño UDD Comunicación Oral / Comunicación Escrita Programa Complementario de Inglés (para egresar, debes aprobar nivel B2-)	Lectura Crítica	Créditos Extradisciplinares de Libre Elección				Semana i						