

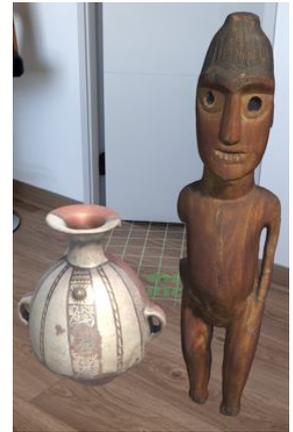
# App museo MNHN

**Área de impacto:** Informática y tecnología de la información  
**Desarrollo esperado:** Producto/Tecnología

**APP Museo MNHN** es una aplicación móvil de realidad aumentada para visualizar de forma interactiva y didácticas las distintas piezas del Museo Nacional de Historia Natural

## Contexto

La Realidad Aumentada (RA) ha sido utilizada en museos y sitios arqueológicos como herramienta novedosa y muy atractiva para acercar a las generaciones nuevas a los espacios culturales. El Museo de Louvre en Francia, es uno de ellos. Mediante la RA, se dispone de una guía automatizada que reconoce los objetos mostrados en vitrina en formato 2D a 3D mejorando la experiencia del usuario.



## Beneficios

- Permite actualizar de manera remota nuevos contenidos a la aplicación
- Permite crear escenas con figuras del museo, colocándolas en el espacio real.
- Se encuentra disponible para descarga en App Store y Google Play.

[Descarga MAC](#) / [Descarga Android](#)

## Nivel de madurez de la tecnología (TLR)



TRL 8 – Sistema completo y calificado a través de pruebas y demostraciones en ambientes operacionales.

## Tecnología Disponible para

- Codesarrollo y/o adaptación a otras colecciones y/o Museos.
- Licenciamiento y comercialización.

## Responsable del proyecto

Jose Ignacio Guzman – Investigador Centro C+  
Facultad de Ingeniería UDD



## Contacto

- Juan Pablo Álvarez - Coord. de Comercialización iCono
- Email: [jpalvarez@udd.cl](mailto:jpalvarez@udd.cl), [icono@udd.cl](mailto:icono@udd.cl)
- Tel: (56-2) 23279216/23279612

## iCono UDD

- Web: [udd.cl/transferencia-tecnologica-icono-udd](http://udd.cl/transferencia-tecnologica-icono-udd)
- LinkedIn: Transferencia Tecnológica iCono UDD
- Twitter: iCono UDD
- Technology Portfolio UDD